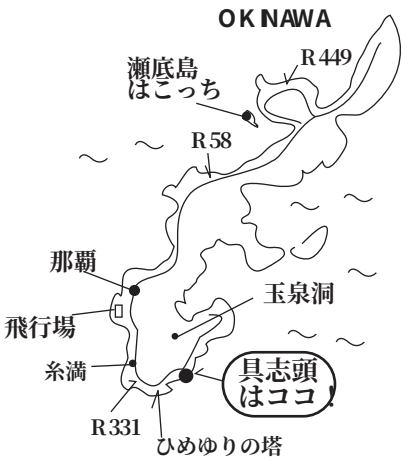
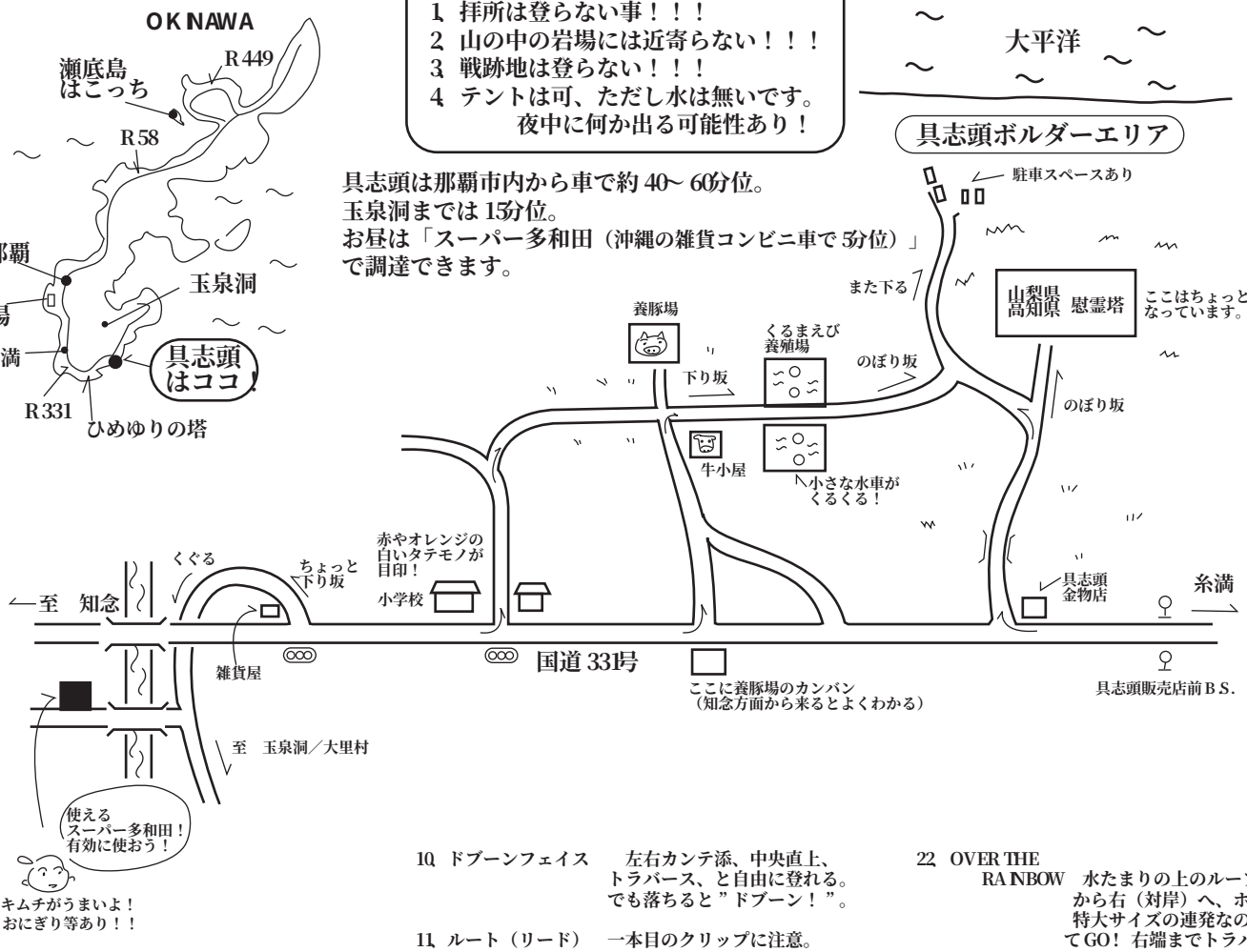
具志頭ボルダーMAP

注意！

1. 拝所は登らない事！！！
2. 山の中の岩場には近寄らない！！！
3. 戦跡地は登らない！！！
4. テントは可、ただし水は無いです。
夜中に何か出る可能性あり！



具志頭は那覇市内から車で約40～60分位。
玉泉洞までは15分位。
お昼は「スーパー多和田（沖縄の雑貨コンビニ車で5分位）」で調達できます。



1. ゆんたく岩　高さ8mほどの岩だが、下部3mが対象となる。ホールドの形状、数ともに豊富であり、トラバース、ウオームアップ等に最適でしかも楽しい。

2. ルート名不明　カンテラインを右上ぎみにのぼる。

3. ルート名不明

4. グレート王様　下面がほぼ水平となるハングで右側の三日月状のホールドを使用し、ハング上のガバポケットへ。下降路要確認。

5. いつか王子様が　4で右側の三日月状のホールドを使用せず直上する。ハング上のあまいホールドで右上のガバポケットホールドへ。

6. ジャンピングタバーン　ジャンプ一発、ガバホールドへ。でも下は水たまりなので注意。

7. FLASH POINT　右側のボルトライン、リードも可。下部が難しい。

8、9 AROUND THE CORNER 1&2　最も顕著なルーフのライン。スタートのガバより右手で浅いポケットをつかみ最短で抜けると8、9はそのままルーフを辿る。ルーフ縁は使用しているが、その上のガバホールドは使用しない。午前中はオッサンが昼寝をしていて取り付けない事が多い。

10. ドブーンフェイス　左右カンテ添、中央直上、トラバース、と自由に登れる。でも落ちると”ドブーン！”。

11. ルート（リード）　一本目のクリップに注意。

12. ルート（リード）　ホールドが、たくさん、、

13. ルート（リード）　何本かのルートがあるが、ラインは不明。好きに登ってほしい。

14. へなちょこカンテ　下降路を確認してから登ろう。

15. サンダーアンダーギー　アンダーでの引き付けのみ。下降路要確認。

16. トップロープ　ビギナー用のトップロープ壁。

17. パインライス　一番尖ったカッコイイ所をアンダーホールドから直上しよう。

18. それゆけ多和田　とっても快適なカンテライン。下部はランディングが悪いので注意。

19. ゴーヤー茶　具志頭では珍しいスラビーな課題。

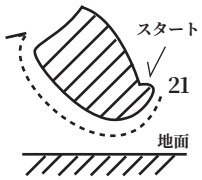
20. レインボーダンス　左下のガバホールドより中央下部ポケットホールドへトラバースしその上のアンダーホールドより中央部の指2本ほどかかるホールドをつかみ直上する。左右カンテ添のガバホールドは使用しない。
右カンテ添のガバホールドを使用すると”焼そばおんな”（3級）☆☆☆となる。

21. チョックストーンアタック　わりと平らなガバホールドより取り付き、まずクライムダウン。最底部で方向転換し、左カンテ寄りを登る。左右の岩は使用しない。右側を登ると”チョックマン”（未登、しかも危険）らしい。

22. OVER THE RAINBOW　水たまりの上のルーフの縁を左から右（対岸）へ、ホールドは特大サイズの連発なので思い切ってGO！右端までトラバースしたら対岸に降りて終了。

23. STRAIGHT, NO CHASER　浅い縦長ポケットからボルト上のポケットへデッドポイント。オレの指は太いせいかなかなか入らん！

★グレードは具志頭グレードであり、その他のグレードとは互換性はない。

★水たまりの上のルートが何本かあるが寒くないので思い切って登ろう！（そのうち乾くよ）

★ムーブにヒールフック、トウフックを使うことが多い、パワーのありあまるヤツはこのかぎりではない。